

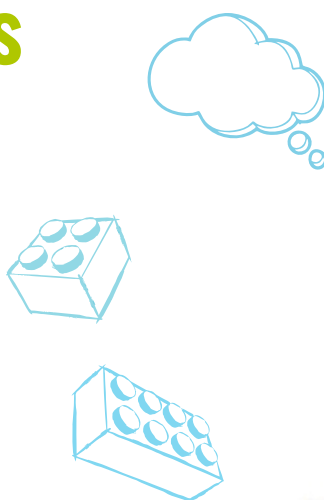
Un mundo de aprendizaje a través del juego

Descubre

Aprende

Programa

"En un mundo cada vez
más tecnológico, aprender
robótica en edad infantil es
adelantarse al futuro"



- ✓ Resuelven pequeños retos
- ✓ Desarrollan el pensamiento lógico
- ✓ Trabajan en equipo
- ✓ Adquieren habilidades básicas de programación
- ✓ Descubren las matemáticas y ciencias
- ✓ Potencian su creatividad



niveles



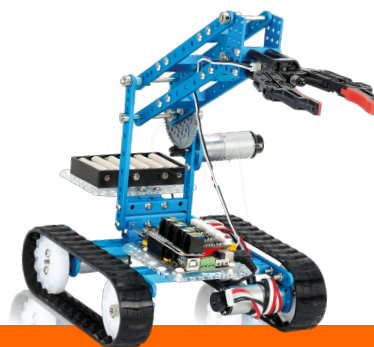
ROBOTIX 0 infantil



ROBOTIX 1 primaria



ROBOTIX 2 primaria

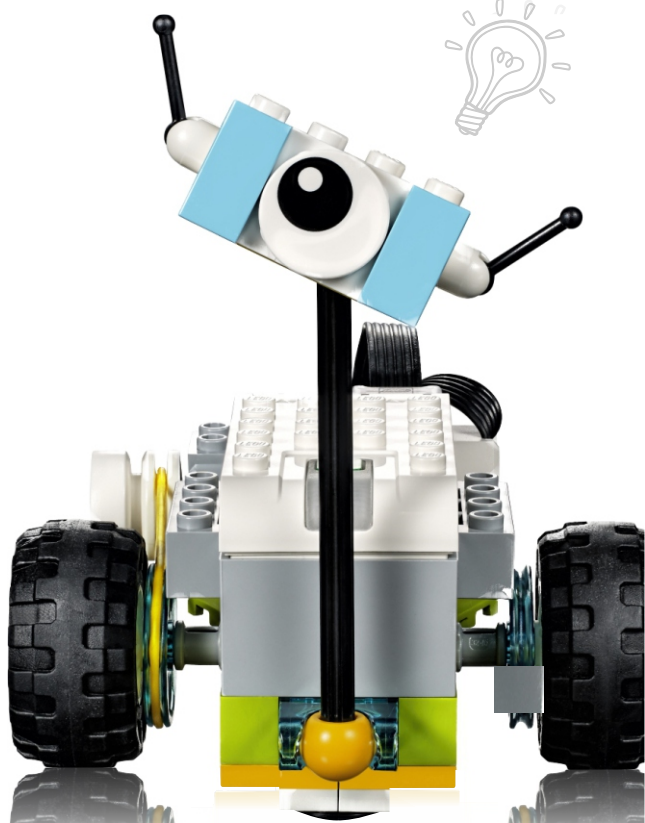


ROBOTIX maker ESO

ROBOTIX un proyecto completo para todas las etapas

La aventura de aprender robótica y programación

En un entorno altamente motivante los alumnos aprenden de forma práctica, construyendo robots con piezas de LEGO, motores y sensores a los que darán vida mediante lenguajes de programación adaptados a su edad.



nueva
plataforma
online



¿Por qué es importante aprender a programar?

Porque programar enseña a pensar. La programación es como un segundo lenguaje en la era digital. Es una habilidad que permitirá a nuestros hijos estar mejor preparados para los retos del futuro, y como cualquier lenguaje, la programación puede ser aprendida a edades tempranas con resultados extraordinarios.

La programación es el inglés del siglo XXI

niveles



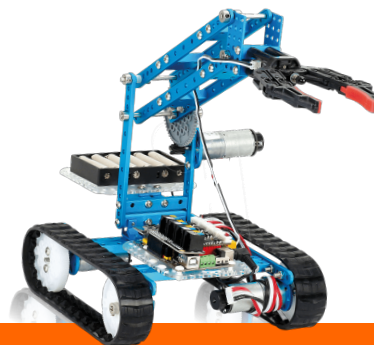
ROBOTIX 0 infantil



ROBOTIX 1 primaria



ROBOTIX 2 primaria



ROBOTIX maker ESO

ROBOTIX un proyecto completo para todas las etapas

Diseña, construye y programa tu robot

Combinando construcciones de LEGO con servomotores y sensores, los alumnos diseñan y programan sus robots, convirtiéndose así en creadores de tecnología en lugar de meros usuarios.

nueva
plataforma
online

¿Por qué es importante aprender a programar?

Los alumnos que sepan programar, estarán mejor preparados para la revolución tecnológica que se extiende por todo el mundo. El futuro demandará no solo programadores, sino profesionales que dominen el pensamiento computacional y lo apliquen a cualquier disciplina profesional como la medicina, la biología, el diseño o las artes.

La programación es el inglés del siglo XXI

niveles



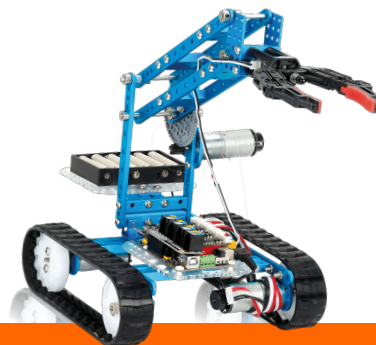
ROBOTIX 0 infantil



ROBOTIX 1 primaria



ROBOTIX 2 primaria



ROBOTIX maker ESO

ROBOTIX un proyecto completo para todas las etapas